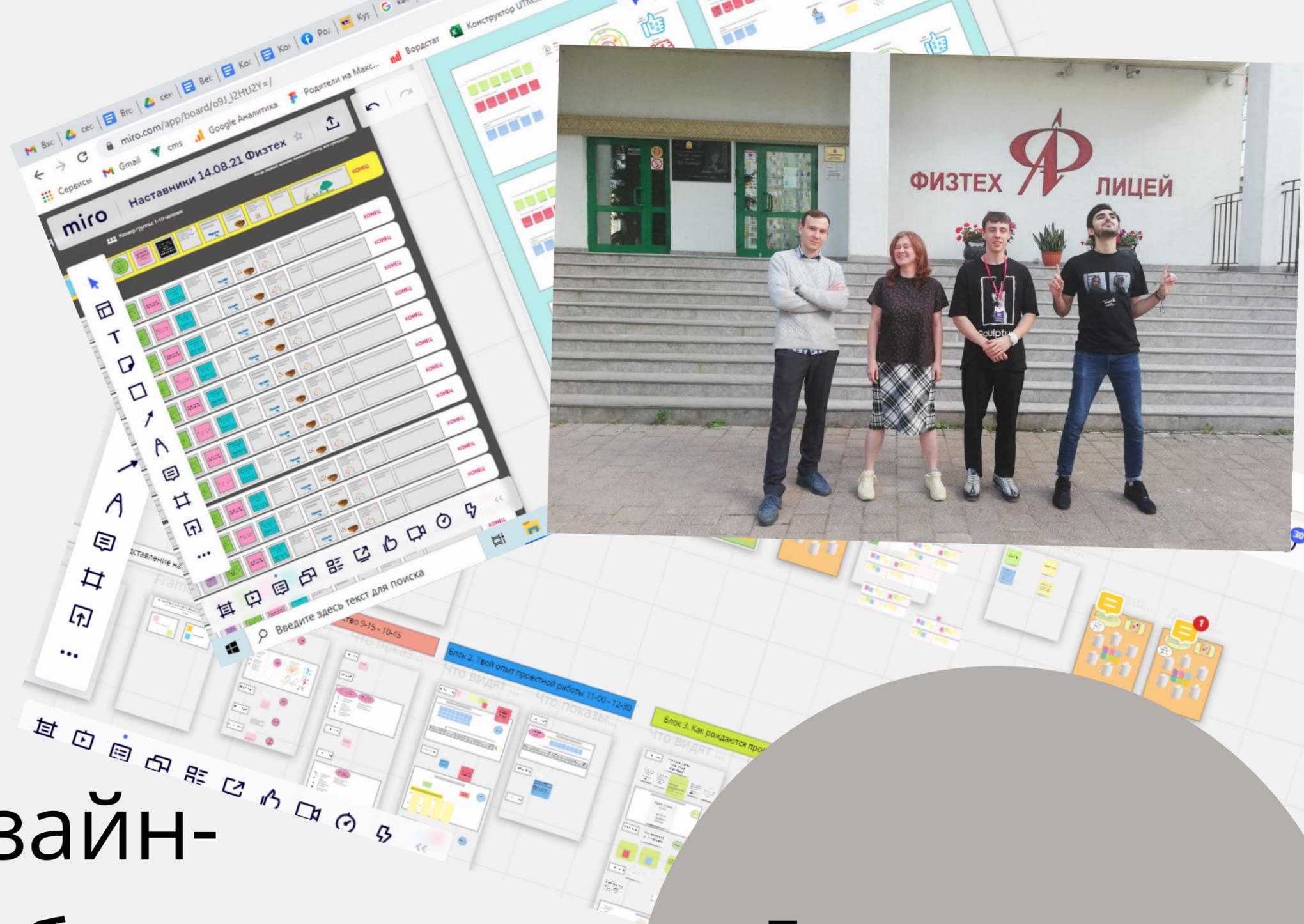


Проектная лаборатория "образ.srasc":

адаптация методологии и инструментов дизайн-мышления для работы с подростками



Педагогические технологии+методы стартапов

Типы ученических проектов

- **Исследовательский**

Результат - новое полезное знание

- **Инженерно-конструкторский**

Результат - новый полезный продукт или обоснованная модификация старого

- **Организационный**

Результат - технология процесса, который ранее не был операционализирован

- **Арт-проект**

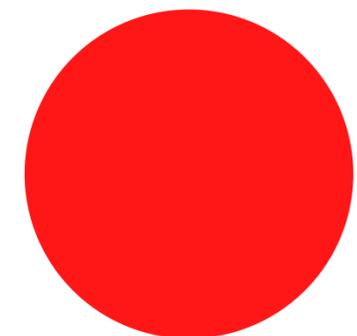
Результат - воплощение идеи в форме, вызывающей эмоциональный отклик у ЦА

- **Стратегический**

Результат - создание трансформационных технологий



**ДОСТУПНЫ
ШКОЛЬНИКАМ**



Критерии оценки проекта

В сфере технологического предпринимательства

- Оригинальная идея (**инновационность**)
- Закрывает боли ЦА (**востребованность**)
- Тиражируемое или масштабируемое решение
(**финансовое обоснование**)

Проблема: дети не могут придумать с чего начать

Причина: не владеют методами

Решение: IDEATION TECHNOLOGY

Суть техник: выявление более ЦА. знакомой на личном опыте.

Примеры техник: упражнения на активацию дивергентного мышления, ресурсная прогулка с включенным наблюдением, мозговой штурм "Мировое кафе", сторителлинговая сессия с аватаром и т.п.



Гуманитарные педагогические технологии

Проблема: дети не могут придумать оригинальную идею

Причина: нехватка знаний

Решение: IDEATION TECHNOLOGY

Суть техник: командная генерация идей

Примеры техник: упражнения на активацию дивергентного мышления, мозговой штурм "Мировое кафе", сессии "А что если?" и т.п.

Проблема: дети не умеют валидировать идеи

Причина: недостаток жизненного опыта и навыков

Решение: VALIDATION TECHNOLOGY

Суть техник: наглядность, простроенность,
технологичность оценочных процедур в командной работе

Примеры техник: группировка идей, двушкальные
плоскостные матрицы влияние-сложность и т.п., основы
cust dep, пользовательский опрос



Проблема: дети не умеют простраивать процессы

Причина: нехватка опыта и технологий

Решение: PROCESSING TECHNOLOGY

Суть техник: подбор цифровых инструментов из бизнеса

Примеры техник: MIRO, Spatial, Trello, Slack, Notion, Figma и т.п.

ПОЧЕМУ ЭТО ОБРАЗОВАНИЕ?

Метод ОБРАЗ.SPACE образовательный, т.к.

- **Образовательные цели** - научить учиться
- **Образовательные задачи** - развитие ребенка и его долгосрочный образовательный маршрут
- **Образовательные отношения** - наставничество
- **Образовательная миссия** - трансформация образовательных практик проектного обучения

ПОЧЕМУ ЭТО ТЕХНОЛОГИЯ?

Метод ОБРАЗ.SPACE это EdTech, т.к.

- **Тиражируемый** - конструктор готовых техник и блоков под решение задач от отбора и тренинга наставников или шаблонов писем до инструкций по созданию образовательного сообщества на цифровых инструментах

СТАТУС ПО ПРОЕКТУ

Август 2021

Программа для лагеря "Старт в инновации"

- 7 дней: Создание команд из случайных детей, генерация и тестирование идей, создание интеллектуальных прототипов продуктов.

Результаты

- Доработана программа 7дневного интенсива по технологическому предпринимательству
- Проекты получили места 2-4 из 8 на конференции по итогам смены
- Набраны дети в онлайн-лабораторию из числа участников смены
- Разработана программа и инструменты на 1 месяц работы онлайн

ПЛАНЫ 2021-2022

УЧЕБНЫЙ ГОД ЛАБОРАТОРИИ

- Развитие и обучение 3-5 проектных команд
- Участие в олимпиадах и конференциях "Старт в инновации", НТИ
- Проведение каникулярных смен онлайн и оффлайн для новых команд по готовой методике

Методическая работа лаборатории

- Упаковка конструктора программа+инструменты для проектных смен (3 варианта)
- Доработка 6-ти месячного проектного цикла
- Подготовка к тиражированию методики проведения проектной смены.
- Подготовка к упаковке 6-ти месячного проектного цикла

ФИЗТЕХ  ЛИЦЕЙ

На самом деле,
мы очень
серьезные
в
образ.srpsе

